REGULAMENTO JOGOS DA PRIMAVERA 2025

Secretaria Municipal de Esporte

PREFEITURA DE ANÁPOLIS SEMPRE DO SEU LADO

SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE

JOGOS DA PRIMAVERA – 2025

QUINQUAGÉSIMA SEGUNDA EDIÇÃO

REGULAMENTO GERAL

CAPÍTULO I – Finalidades	**03**
CAPÍTULO II – Promoção, Divulgação e Realização	**03**
CAPÍTULO III – Organização	**03**
CAPÍTULO IV – Participação	**04**
CAPÍTULO V – Inscrições	**04**
CAPÍTULO VI – Identificação do Atleta	**06**
CAPÍTULO VII – Jogos, Horários e Formas de disputas	**06**
CAPÍTULO VIII – Modalidades	**08**
CAPÍTULO IX – Regulamentação das Modalidades	**08**
CAPÍTULO X - Premiação	**24**
CAPÍTULO XI – Penalidades e Recursos	**24**
CAPÍTULO XII – Comissão Central Organizadora	**25**
CAPÍTULO XIII – Disposições Gerais	**25**
ANEXO 1 –Modelo de Carteirinha	**27**

CALENDÁRIO DOS JOGOS

EVENTOS	DATA	LOCAL	HORÁRIO
PERÍODO DE INSCRIÇÃO DOS JOGOS Rainha e Rei	De 13 a 29 de Agosto/25	Secretaria Municipal de Esporte (Ginasio Internacional)	08:00 as 11:30 horas 14:00 as 17:30 horas
CONSELHO ARBITRAL	08/09/25 (2a feira)	Ginásio Internacional	19:00 horas
CONCURSO RAINHA E REI	12/09/25 (6a feira)	Teatro Municipal	19:00 horas
DESFILE DE ABERTURA DOS JOGOS	24/09/2025 – (4ª Feira)	Ginásio Internacional	18:30 hs concentração e 19:00 hs início do desfile
Sorteio das chaves	26/09/25 (6a feira)	Ginásio Internacional	19:00 horas
INÍCIO DOS JOGOS	03 de outubro (6a feira)		

Vide portarias: 04 e 09 JP/24 (IR PARA O ANEXO NAS PORTARIAS)
Obs:
1 – A EQUIPE QUE PERDER POR WXO NAS FINAIS DOS JOGOS DA PRIMAVERA SEM UMA JUSTIFICATIVA PLAUSIVEL ESTARA IMPEDIDA DE PARTICIPAR DOS JOGOS DA PRIMAVERA DO ANO DE 2026 NA RESPECTIVA CATEGORIA.
2 - (disposições gerais) O comportamento da torcida ou grupo que se manifestarem na arquibancada com xingamentos racistas, bullyng, ofensas proferidas, etc. NÃO poderá interferir no resultado do jogo, mas, outras sanções poderão ser aplicadas de conformidade com relatório do árbitro da partida.
3 - (penalidades) a equipe que promover brigas, confusões e ou tumultos generalizados durante a partida ou no final da mesma, comprovado a gravidade pelo relatório da arbitragem, a equipe será excluída da competição e impossibilitada de inscrição nesta categoria, neste mesmo evento no ano subsequente.

CAPÍTULO I
FINALIDADES

Art. 1º - Os JOGOS DA PRIMAVERA é estritamente escolar e tem por finalidade congregar os estudantes de Anápolis dos ensinos: Fundamental, Médio e Superior, fortalecendo o vínculo entre os professores e alunos e estimulando a prática desportiva, valorizendo o carater educativo e socializador do esporte.

CAPÍTULO II
PROMOÇÃO, DIVULGAÇÃO E REALIZAÇÃO

Art. 2º - Os JOGOS DA PRIMAVERA serão promovidos pela Prefeitura de Anápolis e realizados pela SECRETARIA DE MUNICIPAL DE ESPORTE.

CAPÍTULO III
ORGANIZAÇÃO

Art. 3º - Os JOGOS DA PRIMAVERA serão organizados e executados pelas seguintes comissões:

a) Secretaria Municipal de Esporte;
b) Coordenadores de Modalidades.(estes serão indicados pela Secretaria Municipal de Esporte)

Art. 4º. - OS JOGOS DA PRIMAVERA, para todo e qualquer efeito, obedecerão à seguinte ordem legal:

1º - Este Regulamento;
2º - Regras Oficiais das Modalidades;
3º - Comissão Central Organizadora;
4º - Código Brasileiro de Justiça Desportiva;

CAPÍTULO IV
DA PARTICIPAÇÃO

Art. 5º - Poderão participar dos JOGOS DA PRIMAVERA equipes representativas das instituições de ensino das Redes Pública e Privada ligados a Coordenação Regional de Educação de Anápolis.

Art. 6º - Somente poderão participar dos jogos alunos regularmente matriculados e frequentando as aulas em seus respectivos estabelecimentos de ensino.

Art. 7º - É condição obrigatória a participação da entidade no desfile de abertura da QUINQUAGÉSIMA SEGUNDA EDIÇÃO DOS JOGOS DA PRIMAVERA, com o número de 10 (minimo) a 15 (máximo) pessoas (atletas ou não) todas com o uniforme PADRÃO da entidade (calça jeans e camiseta ou uniforme de jogo, sob pena de eliminação sumária dos jogos.

§ 1º - As entidades desfilarão por ordem de chegada no local da concentração e cada uma delas terá uma placa de identificação com nome da entidade escolar, essa placa será fornecida pela organização dos jogos.

§ 2º - As entidades que inscreveram menos de 10 **atletas** somente nas modalidades individuais, **deverão desfilar com no mínimo um (1) atleta de cada modalidade inscrita. Esta condição será fiscalizada. O não cumprimento desta norma implicará a desclassificação da entidade de ensino.**

§ 3º - As entidades que não desfilarem **serão eliminadas** dos jogos, tanto nas modalidades individuais quanto nas modalidades coletivas nas quais foram inscritas.

§ 4º - Se porventura, em caso de situações climáticas adversas momentos antes do início do desfile de abertura, a C.C.O. decidir suspender a realização do mesmo, os responsáveis serão avisados do cancelamento, sem ônus de eliminação.

Art. 8º - Para dar mais destaque à abertura, o 3º lugar nos Jogos da Primavera em 2025: 3º lugar - Colégio Estadual da Policia Militar de Goiás-Unidade Gabriel Issa, o 2º lugar - Escola Crescer e o 1º lugar - Colégio Estadual da Policia Militar de Goiás-Unidade Dr. Cesar Toledo) desfilarão na antepenúltima, penúltima e última posição respectivamente.

CAPÍTULO V
INSCRIÇÕES

Art. 9º - As inscrições deverão ser feitas em formulário próprio de cada modalidade, que estarão disponíveis no site www.anapolis.go.gov.br. Elas deverão ser **DIGITADAS, carimbadas e assinadas pelo(a) diretor(a), vice diretor(a) ou secretário(a) geral**, atestando a veracidade dos dados

exigidos neste Regulamento e entregues **(PRESENCIALMENTE)**, **em duas vias**, uma será entregue para a CCO e a outra será protocolada e devolvida ao responsável na Secretaria Municipal de Esporte no Ginásio Internacional Newton de Faria das 08:00 as 11:30 horas e das 14:00 as 17:00 horas de Segunda a sexta-feira.

§ 1º - Só serão aceitas fichas de inscrição por email as **escolas que não são da cidade de Anápolis, isto é, entorno e cidades próximas ligadas a Secretaria Municipal de Educação em Anápolis. As mesmas deverão estar** digitalizadas com carimbo e assinatura da direção da escola, e enviada para o e-mail (51jogosprimavera@anapolis.go.gov.br *MUDAR EMAIL*) **.** Não serão aceitas fichas rasuradas ou borradas.

§ No ato da entrega de cada inscrição o professor deverá ter posse de sua segunda via devidamente PROTOCOLADA.

§ 2º - As fichas de inscrições deverão ter no mínimo para serem aceitas professor de educação fisica e 01 auxiliar técnico nas categorias até 18 anos.

§ 3º – Será obrigatório o fornecimento de um numero para contato pelo watsapp e **de um e-mail do técnico/responsável da equipe** na ficha de inscrição da entidade, onde estes serão a principal via de comunicação entre a CCO e a equipe.

§ 4º – Tabelas e comunicados sobre os jogos, estarão disponíveis na Secretaria Municipal de Esporte e oficialmente no site (www.anapolis.go.gov.br) e ou grupo criado de whatsAp pela CCO

Art. 10 – O atleta só poderá jogar por uma única entidade. Caso o atleta atue por duas entidades (independente da categoria), o mesmo será eliminado da competição e estas não poderão colocar outro atleta em substituição.

§ 1º - O atleta para participar dos jogos da primavera deve obrigatoriamente estar devidamente matriculado e frequêntantando as aulas.

§ 2º - Em todas as modalidades coletivas será permitida a subida de no máximo:

- **5 atletas no futsal somente para a categoria imediatamente acima da categoria de origem.**
- **6 atletas no vôlei somente para ate duas categoria acima da categoria de origem.**
- **Livre no basquete e handebol subida de categoria.**

§ 3º - As Faculdades/Universidades poderão inscrever seus alunos **somente dentro do mesmo curso, não sendo permitido a "seleção" de alunos em cursos diferentes.** Deverão constar o nome do respectivo curso na ficha de inscrição.

§ 4º - Caso um atleta que não esteja inscrito na modalidade coletiva, atue, entre, participe de um jogo, a equipe será eliminada naquela categoria. Caso um atleta que não esteja inscrito na modalidade individual, atue, entre, participe de uma prova, luta, etc, a entidade será eliminada naquela prova ou luta.

Art. 11 – Cada entidade poderá inscrever somente uma equipe por modalidade, categoria e sexo.

§ Único – Nas modalidades coletivas existe um número máximo de inscritos conforme regra da modalidade e a quantidade minima de inscritos será de 8 (oito) atletas.

Art. 12 - O técnico/responsável da equipe tem que ser maior de idade e formado em educação fisica e não pode exercer dupla função. A entrada na quadra de jogo e permanência dos responsáveis/treinadores no banco de reservas, só será permitida com a apresentação de um dos documentos originais seguintes: RG, CNH, Documento Militar, Carteira de Trabalho, CREF ou Passaporte, o documento digital será aceito se exibido dentro do app correspondente ou Gov.Br. A presença do treinador será obrigatória nas categorias em que possuem atletas menores de idade, sendo que a equipe perderá por W x O caso o mesmo não esteja presente. Deve usar vestimenta adequada ao esporte. Não será permitido o uso de camisetas sem mangas, sandálias ou chinelos.

§ Único – O treinador expulso ou cumprindo suspensão, estando presente no Ginásio no momento em que sua equipe jogará, será considerado presente, podendo a equipe jogar normalmente, cumprindo-se as regras oficiais da modalidade.

Art. 13 – Quando o professor/técnico de uma entidade deixou de prestar serviços à mesma por doenças, convocação, demissão e concurso público e não poderá mais acompanhá-la nos jogos, a entidade deverá entregar até 15 minutos antes do horário previsto para o início do jogo, um ofício a Comissão Organizadora e/ou equipe de arbitragem, carimbado e assinado exclusivamente pelo(a) diretor(a) da entidade com o objetivo de substituir o profissional para dirigir sua(s) equipe(s) nos jogos. Este substituto deverá também ser profissional de educação física.

Art. 14 - Não será cobrada taxa de arbitragem e nem taxa de inscrição.

CAPÍTULO VI
IDENTIFICAÇÃO DO ATLETA

Art. 15 - Os atletas somente poderão participar mediante a apresentação de um dos seguintes documentos:

- Cédula de identidade;
- Carteira de trabalho;
- Documento militar;
- Passaporte;
- Carteira Nacional de habilitação com foto;
- Carteira estudantil 2025, constando à entidade pela qual o atleta jogará.

- Carteiras de identificação confeccionadas pelo próprio colégio, assinadas e carimbadas pelo diretor(a), sendo que o *modelo segue em anexo* instituição de ensino, data de nascimento do aluno (somente para quem nasceu até 2011), filiação e plastificada (em máquina de plastificação), todas as informações contidas nas carteirinhas serão de inteira responsabilidade das Unidades Escolares e deverão condizer com a documentação original do aluno, sob pena de sumária eliminação dos jogos.

- O documento digital será aceito se exibido dentro do app correspondente ou Gov.Br

- NÃO SERÁ ACEITO FOTO DE DOCUMENTO.

§ ÚNICO – O documento sem foto ou fotocópias (mesmo autenticadas) não serão aceitos.

CAPÍTULO VII
JOGOS, HORÁRIOS E FORMAS DE DISPUTA

Art. 16 - As tabelas e horários serão estabelecidos pelos Coordenadores e CCO de cada modalidade.

Art. 17 - A equipe que não estiver apta a jogar no local da competição no horário estabelecido na tabela será considerada perdedora por ausência (W x O)

§ 1º – A equipe será considerada apta para a partida quando se apresentar em quadra no horário estabelecido na tabela, com o número mínimo de atletas exigido pela modalidade, os mesmos estiverem uniformizados e entregarem os documentos de identificação.

§ 2º – O "WxO" será eliminatório.

Art. 18 – Somente as primeiras partidas da rodada (1º jogo da manhã e/ou 1º jogo a partir das 13:00 horas e/ou 1º jogo da noite 19:00 horas) terão tolerância de 15 (quinze) minutos para o seu início, de acordo com o horário estabelecido na tabela. Os demais jogos do dia segue criteriosamente horário divulgado na tabela.

§ ÚNICO – Fica vedado a presença no banco de reservas, o atleta sem os equipamentos obrigatórios de acordo com a regra de cada modalidade.

Art. 19 - Nos jogos onde houver igualdade de uniforme, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela deverá providenciar a troca do mesmo, tendo para isso o tempo de 15 minutos, independentemente do horário marcado para a sua partida, inclusive para a 1º partida da rodada (artigo 18). **Podendo utilizar coletes numerados para esta condição específica**.

§ 1– Não será permitido uniforme para jogo com detalhes que descaracterizam a cor predominante, isto é, calções e meiões com predominância de cor e padrão, podendo prevalecer tonalidades diferentes.

§ 2 – Não serão permitidos uniformes ou qualquer manifestação de cunho político.

Art. 20 - Caso haja W x O ou suspensão de uma partida, as partidas posteriores terão seu início no horário estabelecido na tabela, obedecendo o Art. 18.

Art. 21 - Qualquer partida que venha a ser suspensa e/ou transferida, será comunicada, sendo que é responsabilidade da equipe verificar diariamente o grupo oficial do whatsapp e o e-mail inserido na ficha de inscrição, pelo qual, juntamente com o site www.anapolis.go.gov.br será a via principal de comunicação entre a CCO e as equipes.

Art. 22 – Nos esportes coletivos, ocorrendo a inscrição de apenas duas (02) entidades, elas se defrontarão em jogo único, em se tratando de esportes individuais, dois (02) atletas, a prova ou jogo será realizado, receberão a premiação e haverá contagem de pontos para a classificação geral. Se duas entidades se inscrevem, porém uma é eliminada no desfile de abertura, automaticamente não haverá a competição desta categoria nessa modalidade (sendo ela coletiva ou individual), não havendo a contagem para pontuação geral e premiação.

Art. 23 - Só poderão ficar no banco de reservas além dos atletas inscritos, a Comissão Técnica conforme a regra de cada modalidade, cujos nomes deverão constar na ficha de inscrição ou conforme Art. 13 deste regulamento. A inscrição de auxiliar técnico poderá ser solicitada até 2 dias antes da partida, via ofício da escola e assinado pela diretora.

Art. 24 - Não será de responsabilidade da CCO a coincidência, que porventura ocorra, em jogos de uma mesma entidade em locais diferentes para suas modalidades e categorias, ficando a cargo do técnico a planificação dos seus jogos, de acordo com a tabela.

Art. 25 – Poderão haver jogos no período matutino, conforme disponibilidade das equipes envolvidas. **As equipes na categoria adulto poderão ter jogos (noturnos) e aos domingos.**

Art. 26 - Forma de disputa:

- 2 equipes inscritas = jogo único;
- 3 a 5 equipes inscritas = rodizio com final;
- 6 equipes inscritas em diante = distribuição em grupos de 2, 3 e/ou 4 equipes cada, dependendo da quantidade de inscritos, classificando-se as duas primeiras equipes de cada grupo, na sequência, eliminatórias simples (a cada jogo o perdedor está eliminado).

CAPÍTULO VIII
MODALIDADES

Art. 27 - No programa dos JOGOS constarão as seguintes modalidades.

MODALIDADES

MODALIDADES COLETIVAS	MODALIDADES INDIVIDUAIS
BASQUETE	ATLETISMO
FUTSAL	NATAÇÃO
VOLEIBOL	XADREZ
HANDEBOL	JUDÔ
QUEIMADA	TÊNIS DE MESA
	KARATÊ
	PATINS
	CAPOEIRA
	SKATE
	JIU JITSU
	BADMINTON

CAPÍTULO IX

REGULAMENTAÇÃO DAS MODALIDADES

Art. 28 - ATLETISMO

A modalidade seguirá as Normas da Confederação Brasileira de Atletismo sendo que as categorias e provas serão as seguintes:
Idades e categorias:
a) Categoria Sub-08: atletas com 06 e 07 anos, no ano da competição.

b) Categoria Sub-10: atlJetas com 08 e 09 anos, no ano da competição.
c) Categoria Sub-12: atletas com 10 e 11 anos, no ano da competição.
d) Categoria Sub-14: atletas com 12 e 13 anos, no ano da competição.
e) Categoria Sub-16: atletas com 14 e 15 anos, no ano da competição.
f) Categoria Sub-18: atletas com 16 e 17 anos, no ano da competição.
g) Categoria Sub-20: atletas com 18 e 19 anos, no ano da competição.
h) Categoria Sub-23: atletas com 16, 17, 18, 19, 20, 21 e 22 anos, no ano da competição.
i) Categoria adulto: atletas a partir de 16 anos em Diante (no ano da competição).

As provas oficiais para realização de competições nas categorias e faixas etárias, acima, são as seguintes:

Masculino

PROVAS	ADULTO	SUB-23	Sub-20	Sub-18	Sub-16	Sub-14	Sub-12	Sub-10	Sub-08
CORRIDAS RASAS	100m 200m 400m 800m 1500m 5000m 4x100m 4x400m	100m 200m 400m 800m 1500m 5000m 4x100m 4x400m	100m 200m 400m 800m 1500m 5000m 4x100m 4x400m	100m 200m 400m 800m 1500m 3000m 4x400m misto	75m 250m 1000m 4x75m	60m 150m 800m 4X60m	50m 150m 600m 4x50m	50m 150m 600m 4x50m	50m 150m 400m
SALTOS	Distância Triplo	Distância Triplo	Distância Triplo	Distância Triplo	Distância	Distância	Distância	Distância	Distância
Arremesso Lançamentos	Peso (7,26kg) Dardo (800g)	Peso (7,26kg) Dardo (800g)	Peso (6kg) Dardo (800g)	Peso (5kg) Dardo (700g)	Peso (4kg) Dardo (600g)	Peso (3kg) Dardo (500g)	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Feminino

PROVAS	ADULTO	SUB-23	Sub-20	Sub-18	Sub-16	Sub-14	Sub-12	Sub-10	Sub-08
CORRIDAS RASAS	100m 200m 400m 800m 1.500m 5.000m 4x100m 4x400m	100m 200m 400m 800m 1500m 5000m 4x100m 4x400m	100m 200m 400m 800m 1500m 5000m 4x100m 4x400m	100m 200m 400m 800m 1500m 3000m 4x400m misto	75m 250m 1000m 4x75m	60m 150m 800m	50m 150m 600m 4x50m	50m 150m 600m 4x50m	50m 150m 600m 4x50m
SALTOS	Distância Triplo	Distância Triplo	Distância Triplo	Distância Triplo	Distância Triplo	Distância	Distância	Distância	Distância
Arremesso Lançamentos	Peso (4kg) Dardo (600g)	Peso (4kg) Dardo (600g)	Peso (4kg) Dardo (600g)	Peso (3kg) Dardo (500g)	Peso (3kg) Dardo (500g)	Peso (3kg) Dardo (400g)	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

- Em competições da categoria Sub-16, Sub-14, Sub-12 e Sub-10 em qualquer hipótese, os atletas somente podem participar de duas (2) provas individuais e do revezamento.

- Em competições da categoria Sub-08 em qualquer hipótese, os atletas somente podem participar de duas (2) provas individuais
- Competições Sub-16: podem participar atletas de 13 a 15 anos.
- Competições Sub-18: podem participar atletas de 15 a 17 anos.

- Em competições da categoria Sub-23 e adultos, os atletas com 16 e 17 anos, não poderão participar das seguintes provas: (Arremesso de Peso).
- As provas de pista acima de 100m, devem ser realizadas, obrigatoriamente, com **final por tempo**. As demais provas de pista devem ser realizadas como semifinal, que deverá ser realizada como semifinal por tempo (ou seja, devem ser realizadas tantas séries quanto necessárias em função do número de inscritos e os oito melhores tempos correrão a final de tais provas).
– Cada atleta poderá disputar 2 provas mais 1 revezamento.
– A pontuação do Atletismo será:

1º. lugar 13 pontos;
2º. lugar 08 pontos;
3º. lugar 06 pontos;
4º. lugar 05 pontos;
5º. lugar 04 pontos
6º. lugar 03 pontos.

– Todas as provas serão “Finais por Tempo”.
– A confirmação de cada prova será feita pelo **treinador** ou o próprio atleta, mediante apresentação de sua identificação, 30 (trinta) minutos antes da sua realização.
– O programa horário será montado respeitando as provas afins.
– O Técnico em hipótese alguma não poderá adentrar o local de provas.
– Não será permitida a participação de atletas **avulsos.**
– O atleta que optar por subir de categoria, só poderá competir o revesamento da categoria que ele competir primeiro.

Art.29 - BADMINTON

Masculino e Feminino (simples)

CATEGORIA	IDADE
SUB 11	NASCIDOS EM 2015 e 2016
SUB 13	NASCIDOS EM 2013 e 2014
SUB 15	NASCIDOS EM 2011 e 2012
SUB 17	NASCIDOS EM 2009 e 2010
SUB 19	NASCIDOS EM 2007 e 2008
ADULTO	NASCIDOS ANTES DE 2006

a – A modalidade seguirá as regras oficiais da CBBd (Confederação Brasileira de Badminton).
b - Cada atleta dever trazer sua própria raquete;
c - Cada entidade poderá inscrever até 05 (cinco)atletas por categoria, (05) masculino e (05) feminino
d – Os jogos serão realizados com no mínimo 2 equipes inscritas por categoria.
e – O sistema de disputa será definido de acordo com o número de inscritos.

Art. 30 - BASQUETEBOL

A – Cada equipe poderá inscrever no máximo 12 (doze) atletas e no mínimo 10(dez).

Masculino – Feminino

CATEGORIA	IDADE	TEMPO DE JOGO
Sub 11 misto	Até 11 anos 2014	4 tempos de 08´ c/intervalos de 2´´; 5´ e 2´
Sub 13	Até 13 anos 2013 e 2012	4 tempos de 10´ c/intervalos de 2´´; 5´ e 2´
Sub 15	Até 15 anos 2011 e 2010	4 tempos de 10´ c/intervalos de 2´´; 5´ e 2´
Sub 17	Até 17 anos 2009 e 2008	4 tempos de 10´ c/intervalos de 2´´; 5´ e 2´
Adulto	Aberto	4 tempos de 10´ c/intervalos de 2´´; 5´ e 2´

B – O tempo será corrido, o cronômetro será parado somente nos lances livres e pedidos de tempo.
C – Desempate:1) Confronto direto (tratando-se de duas equipes);
2) Maior número de vitórias;
3) Maior saldo de pontos em todas as partidas;
4) Maior número de pontos marcados;
5) Menor número de pontos sofridos;
6) Sorteio
D– Cada Entidade poderá subir livremente seus atletas.

E- **Nas categorias sub-11 será permitida a inscrição de até 3 (três) atletas (sexo feminino) na equipe masculina, ficando como opção para o professor/responsável a utilização das mesmas nos jogos e ficando de inteira responsabilidade do mesmo qualquer acidente ou incidente que agrida a integridade física das alunas.**

Art. 31 - FUTSAL

A – Cada equipe poderá inscrever no máximo 14 (quatorze) atletas e no mínimo 9 (nove).

Masculino e Feminino

CATEGORIA	IDADE	TEMPO DE JOGO
SUB – 07	Nascidos até 2018	15 x 15 C/ 5´ de Intervalo
SUB – 08	Nascidos até 2017	15 x 15 C/ 5´ de Intervalo
SUB – 09	Nascidos até 2016	15 x 15 C/ 5´ de Intervalo
SUB – 10	Nascidos até 2015	15 x 15 C/ 5´ de Intervalo
SUB – 11	Nascidos até 2014	15 x 15 C/ 5´ de Intervalo
SUB – 12	Nascidos até 2013	15 x 15 C/ 5´ de Intervalo
SUB – 14	Nascidos 2011 e 2012	15 x 15 C/ 5´ de Intervalo
SUB – 16	Nascidos 2009 e 2010	20 x 20 C/ 5´ de Intervalo
SUB – 18	Nascidos 2007 e 2008	20 x 20 C/ 5´ de Intervalo
ADULTO	IDADE ABERTA	20 x 20 C/ 5´ de Intervalo

B - Tempo corridos, só parando o cronômetro nos tempos (pedidos) ou quando determinado pelo árbitro, sendo cronometrado os 30 segundos finais, evitando o retardamento na bola fora de jogo.
C - Pontuação (em caso de rodízio); Vitória – 03 pontos;
Empate – 01 ponto; Derrota – 00 ponto.
D - Desempate:
1- Confronto direto (tratando-se de duas equipes);

2- Maior n.º de vitórias;
3- Maior número de gols marcados
4- Menor número de gols sofridos
5- Gols Average;
6- Sorteio.

E – Serão divididos em chaves com 03 e 04 equipes, fica determinado o que segue abaixo:
- Se na seqüência da tabela constar vencedor ou perdedor e tendo havido empate na rodada anterior, a equipe que estava à esquerda na tabela ocupará o lugar de vencedor;
- A equipe que estava à direita na tabela ocupará o lugar de perdedor (sem prejuízo na pontuação).

F - Desempate em jogos em que seja necessário se conhecer o vencedor:
- Cobranças de pênaltis obrigatórias de acordo com regra oficial;
G – Ao goleiro fica autorizado em qualquer categoria, arremessar a bola após o meio da quadra.

Art 32 - HANDEBOL

A- Cada equipe poderá inscrever no máximo 14 (quatorze) atletas e no mínimo 10 atletas.

Masculino e Feminino

CATEGORIA	IDADE	TEMPO DE JOGO
MIRIM	Até 2013	2 Tempos de 15´ C/ 5´ de Intervalo
INFANTIL	Até 2011	2 Tempos de 20´ C/ 5´ de Intervalo
CADETE	Até 2009	2 Tempos de 20´ C/ 5´ de Intervalo
JUVENIL	Até 2007	2 Tempos de 20´ C/ 5´ de Intervalo
ADULTO	Idade Aberto	2 Tempos de 25´ C/ 5´ de Intervalo

B - A contagem de pontos para efeito de classificação, em caso de rodízio será:
Vitória – 02 pontos, empate 01 ponto e derrota 00 pontos

C - Desempate:
Confronto direto (tratando-se de duas equipes);
Maior n.º de vitórias;
Maior saldo de gols em todas as partidas;
Maior número de gols marcados;
Menor número de gols sofridos;
Gols Average;
Sorteio.

D – Serão divididos em chaves com 03 e 04 equipes, fica determinado o que segue abaixo:
1) Se na seqüência da tabela constar vencedor ou perdedor e tendo havido empate na rodada anterior, a equipe que estava a esquerda na tabela ocupará o lugar de vencedor;
2) A que estava a direita na tabela ocupará o lugar de perdedor (sem prejuízo na pontuação).
3) A categoria Mirim será dividida em: Mirim “A” e Mirim “B” com premiação e pontuação única para as entidades vencedoras.

E - Cada Entidade poderá subir até livremente seus atletas.

Art. 33 - JUDÔ

A - O REGULAMENTO será de acordo com a Federação Goiana de Judô, www.judogoias.com.br
B - O não comparecimento na pesagem desclassificará o atleta.
C - **Cada entidade poderá inscrever um número Limitado de 50 atletas**
D - Contagem de Pontos:

1º. lugar 13 pontos 2º. lugar 08 pontos 3º. lugar 05 pontos

E - Valerá a pontuação caso a categoria de idade tenha um mínimo de duas equipes participantes;
F - O atleta que estiver sozinho no peso poderá optar por participar do peso acima ou retirar sua inscrição;
G - A comissão central organizadora da competição terá poderes para julgar os casos disciplinares e administrativos.

Art. 34 – NATAÇAO

A – Cada Entidade poderá inscrever até 05 atletas por prova (até 05 masculino e até 05 feminino) e 01(uma) equipe em cada revezamento.

B – Não haverá subida de categoria no revezamento.

C - Todo atleta inscrito poderá ser reserva de outro, cujo nome conste na relação de inscritos, desde que não ultrapasse o número de provas permitido.
D - As provas serão realizadas com qualquer número de entidades. Sendo que para contagem geral, todo atleta que participar contará ponto para sua entidade.
E - Os pontos das provas de revezamento serão contados em dobro.
F - O atleta só poderá nadar na categoria a que pertença.
G - A classificação final será determinada pelos melhores tempos sendo realizadas tantas séries quanto necessárias.
H - O balizamento não levará em condição o índice técnico dos atletas, será feito com antecedência pelo coordenador e será comunicado às equipes no início da competição.
I - Todos os cortes e substituições deverão ser efetuados no mínimo 03 dias de antecedência e por e-mail do coordenador.
J - As provas a serem disputadas em ambos os naipes serão as seguintes:

- 50 m livre - 50 m peito - 50 m costas
- 50 m borboleta - 4 x 50 m livre - 4 x 50 m medley

Masculino e Feminino

CATEGORIA	ANO/NASCIMENTO	CATEGORIA	ANO NASCIMENTO
Mirim I	Nascidos em 2016	Juvenil I	Nascidos em 2010
Mirim II	Nascidos em 2015	Juvenil II	Nascidos em 2009
Petiz I	Nascidos em 2014	Júnior I	Nascidos em 2008
Petiz II	Nascidos em 2013	Júnior II	Nascidos em 2007 e 2006
Infantil I	Nascidos em 2012	Adulto	Idade Aberta
Infantil II	Nascidos em 2011		

– A contagem de Pontos será da seguinte forma:

1º. lugar 13 pontos
2º. lugar 08 pontos
3º. lugar 05 pontos
4º. lugar 03 pontos
5º. lugar 02 pontos
6º. lugar 01 ponto.

Art. 35 - TÊNIS DE MESA

Masculino e Feminino

CATEGORIA	IDADE
Pre mirim	Nascidos ate 2015 – 10 anos
Mirim	Nascidos ate 2012 – 11,12 e 13 anos
Infantil	Nascidos ate 2010 – 14 e 15 anos
Juvenil	Nascidos ate 2008 – 16 e 17 anos
Adulto	Nascidos 2007 e ate 1986 – 18 a 39 anos
Veteranos	40 anos e acima - 1985

A – Cada Entidade poderá inscrever até 05 atletas por categoria (até 05 masculino e até 05 feminino).
B – Cada atleta deverá trazer sua própria raquete;
C - Não será permitido o uso de raquete sem a película de borracha ou de (EVA)
D – Não será permitido jogar de calça jeans ou sandália, e também não poderá jogar de camiseta branca (cor da bolinha).

Art. 36 - VOLEIBOL

MASCULINO E FEMININO		MISTO	
Sub 11 (mini vôlei)	Nascidos até 2015	Sub 11	Nascidos até 2015
Sub 12 (mini vôlei)	Nascidos até 2014	Sub 12	Nascidos até 2014
Sub 13	Nascidos até 2013	Sub 13	Nascidos até 2013
Sub 14	Nascidos até 2012		
Sub 16	Nascidos 2010 e 2011		
Sub 18	Nascidos 2008 e 2009		
Sub 19	Nascidos 2007		
Adulto	Idade aberta		

A - Cada equipe poderá inscrever no máximo 12(doze) atletas e mínimo 10 atletas.
B - Todos os Jogos serão disputados em 02 sets vencedores.
C - Camisetas uniformes de 1 a 99.

D - Classificação:

1) Número de vitórias;
2) Sets vencidos;
3) Pontos average.

F –Desempate:
1) Confronto direto (tratando-se de duas equipes);
2) Maior número de vitórias;
3) Maior saldo de sets em todas as partidas;
4) Saldo de Pontos;
5) Número de cartões amarelos e vermelhos;
6) Sorteio

G) – As categorias Sub 11 e Sub 12 serão disputadas no formato de festival sendo misto ou regular, juntos.

MINI VÔLEIBOL

MASCULINO E FEMININO		MISTO	
Sub 11	Nascidos até 2015	Sub 11	Nascidos até 2015
Sub 12	Nascidos até 2014	Sub 12	Nascidos até 2014

1. Regulamento do mini volei:
   1.1. O Minivoleibol é jogado por duas equipes compostas por 4 jogadores cada.
   1.2. A equipe será constituída por 4 jogadores e 2 substitutos. Os jogadores deverão estar uniformizados.
   1.3. É permitido um máximo de 4 substituições por jogo, duas substituições em cada set. No caso de uma equipe tornar-se incompleta (menos que 4 jogadores) esta equipe perderá o jogo por wxo.
   1.4. A quadra mede 6 m por 12m e a altura da rede será de 2,05m.
   1.5. A bola utilizada será a Penalty 8.0.
   1.6. Os jogadores se posicionarão na quadra em forma de losango e o jogador do meio de fundo da quadra que irá sacar, quando a equipe rodar após o ponto feito.
   1.7. O saque permitido será o saque por baixo.
   1.8. Será disputado dois sets de 15 pontos, se haver empate em sets, o jogo terá um terceiro set de 10 pontos. Os sets deverão terminar com uma diferença minima de 2 pontos.
   1.9. Na disputa mista, a equipe poderá inscrever somente 3 atletas do sexo feminino e 1 atleta do sexo masculino.

Art. 37 – XADREZ

Masculino e Feminino

CATEGORIA	IDADE
Sub 06 Absoluto	Nascidos (as) em 2019 – 06 anos abaixo
Sub 08 Absoluto	Nascidos (as) em 2017 – 08 anos abaixo
Sub 10 Absoluto	Nascidos (as) em 2015 – 10 anos abaixo
Sub 12 Absoluto	Nascidos (as) em 2014 e 2013 – 11 e 12 anos
Sub 14 Absoluto	Nascidos (as) em 2012 e 2011 – 13 e 14 anos
Sub 16 Absoluto	Nascidos (as) em 2010 e 2009 – 15 e 16 anos
Sub 18 Absoluto	Nascidos (as) em 2008 e 2007 – 17 e 18 anos
Adulto Absoluto	2006 - 19 anos acima

A – Cada Entidade poderá inscrever até 03 atletas por categoria (até 03 masculino e até 03 feminino).

B – Programação: As competições serão realizadas em 5 rodadas pelo Sistema Suíço
C - Ritmo de Jogo: 25 minutos para cada enxadrista (Valendo rating FEXEG de Xadrez Rápido)
D – Cada atleta deverá levar seu tabuleiro, sendo as casas no mínimo 5 centimetros.
E – As partidas serão disputadas preferencialmente entre atletas do mesmo naipe

Art. 38 - CAPOEIRA

A) Haverá três (3) tipos de competição:
1- Individual (masculino e feminino)
2- Duplas (masculino e feminino)
3- Conjunto (mínimo de 10 pessoas e máximo de 15 pessoas).

Cada atleta terá que realizar um jogo no estilo Regional: o atleta terá que jogar Banguela e São Bento Grande de Regional.
Tempo estimulado pela arbitragem para cada jogo: 01 minuto
Serão observados pelos árbitros os seguintes itens:

- HARMONIA
- VOLUME DE JOGO
- TÉCNICA

OBS: Será desclassificado o atleta que realizar uma atitude anti-desportiva.

CATEGORIA	IDADE	Ano de Nascimento	Graduação
Sub 9 Festival	Até 08 anos	Nascidos até 2017	Toda as graduações
Sub 12	De 09 a 11 anos	Nascidos 2016/2015/2014	Da 1ª a 3ª corda
Sub 12	De 09 a 11 anos	Nascidos 2016/2015/2014	Da 4ª corda em diante
Sub 15	De 12 a 14 anos	Nascidos 2013/2012/2011	Da 1ª a 3ª corda
Sub 15	De 12 a 14 anos	Nascidos 2013/2012/2011	Da 4ª corda em diante
Sub 18	De 15 a 17 anos	Nascidos 2010/2009/2008	Da 1ª a 3ª corda
Sub 18	De 15 a 17 anos	Nascidos 2010/2009/2008	Da 4ª corda em diante
Principal	18 anos acima	Nascidos de 2007 em diante	Da 1ª a 3ª corda
Principal	18 anos acima	Nascidos de 2007 em diante	Da 4ª a 6ª corda
Principal	18 anos acima	Nascidos de 2007 em diante	Da 6ª corda acima

2- Competição em Duplas (masculino e feminino)
Não haverá duplas mistas
Tempo estimulado pela arbitragem para cada jogo: 02 minutos
Serão observados pelos árbitros os seguintes itens:
- HARMONIA
- VOLUME DE JOGO
- TÉCNICA
Categorias para a disputa da competição de Duplas (masculino e feminino):

CATEGORIA	IDADE	Ano de Nascimento	Graduação
Mirim	De 09 a 14 anos	Nascidos 2011/12/13/14/15/16	Livre
Juvenil	De 15 a 17 anos	Nascidos 2008/2009/2010	Livre
Adulto	De 18 acima	Nascidos 2007 em diante	Livre

3- Competição de conjunto (mínimo de 10 e máximo de 15 pessoas)
Tempo de apresentação para cada equipe: 10 minutos
A equipe poderá escolher o estilo que irá jogar: Angola ou Regional
Serão observados pelos árbitros os seguintes itens:

- HARMONIA
- VOLUME DE JOGO
- TÉCNICA

Art. 39 – JIU-JITSU

A) ***TABELA DE PESO COM KIMONO***

- MASCULINO

De Pre-Mirim (4 a 6 anos) a adulto
- Todas as graduações
- Divisao de peso da CBJJ

- FEMININO

De Pre-Mirim (4 a 6 anos) a adulto
- Todas as graduações
- Divisao de peso da CBJJ

B) ***AGRUPAMENTO NO PESO***

Masculino e Feminino (separados) - Válido para GI
- Pre-Mirim - referência de peso de pre-mirim 4,5,6 anos
- Mirim - referência de peso de mirim
7,8,9 anos
- Infantil - referência de peso de infantil, 10,11,12 anos
- Infanto-juvenil - referência de peso de infanto-juvenil 3, 13,14,15

- Branca+Cinza (lutam juntos)
- Amarela+Laranja+Verde (lutam juntos)

JUVENIL - 16, 17 anos /POR GRADUAÇÃO/POR PESO

ADULTO ACIMDE DE 18 anos

C) ***PRINCIPAIS DÚVIDAS:***

- O QUE SIGNIFICA "AGRUPAMENTO NO PESO"?

Alguns eventos agrupam determinadas graduações e/ou pesos e/ou idades, a fim de diminuir a quantidade de atletas sozinhos, e deixar a disputa mais acirrada.

Haverá possibilidade de casamento de luta aos que ficarem sozinhos em suas categorias.

A) ***PREMIAÇÃO***

Medalhas para 1º, 2º e dois 3ºs colocados.

B) *TEMPO DE LUTA*

REGRAS CBJJ / IBJJF:
Quando houver agrupamento de faixa ou idade, prevalecerá o maior tempo do agrupamento.
PRÉ-MIRIM – 2 min
MIRIM – 3 min
INFANTIL – 4 min
INFANTO-JUVENIL – 4 min
JUVENIL – 5 min

ADULTO:
BRANCA – 5 min
AZUL – 6 mim
ROXA – 7 mim
MARROM – 8 min
PRETA – 10 min

C) REGRAS VESTIMENTAS

BRANCA, AZUL, ROSA OU PRETA
ATENÇÃO!
Não sera permitido mistura de cores.
Não serão tolerados Kimonos sujos, rasgados e/ou em mau estado de conservação.

D) *REGRAS DE PESAGEM*

O atleta deve estar no local 1 hora antes da respectiva categoria, seguindo o cronograma de lutas.

E) *PRINCIPAIS DÚVIDAS:*

- DEVO ME PESAR COM OU SEM KIMONO?
Geralmente, se sua categoria é COM KIMONO, você deve se pesar com o kimono vestido.
- ULTRAPASSEI O LIMITE DA CATEGORIA, SEREI DESCLASSIFICADO?
NESTA EDIÇÃO DO JOGOS DA PRIMAVERA, SIM. O limite de peso excedido desclassificará o atleta que o exceder.
Aconselhamos a ajustar a sua categoria de peso atual, dentro do prazo de checagem para evitar desclassificações e problemas no dia do evento.

F) *HORÁRIO DE ABERTURA*

09:00h

G) *CONSIDERAÇÕES IMPORTANTES:*

- Fique atento ao horário de abertura e ao fuso horário do evento. Sempre informamos qual o fuso utilizado caso seja diferente do de BRASÍLIA-DF.
- O horário de abertura NÃO é o horário que o atleta precisa estar no ginásio. Você pode verificar no cronograma e no item REGRAS DE PESAGEM para conferir qual horário precisa estar no evento.

IBJJF

TABELA DE PESOS OFICIAL

Atenção: Confira sempre o peso do atleta com o kimono vestido.
Cada coluna corresponde a uma categoria de idade. Os pesos estão em kilos.
Os pesos descritos correspondem ao peso máximo de cada categoria.

CRIANÇAS DOS 4 ANOS ATÉ AO ANO EM QUE FAZEM 15 ANOS (NO ANO DE 2023)

PESO	PRÉ MIRIM			MIRIM			INFANTIL			INFANTO JUVENIL		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
Galo												
Kimono Liso	11.30	14.20	16.20	17.50	20.50	23.30	26.30	29.40	31.40	35.40	39.50	43.50
Kimono Trançado	12.00	14.70	17.90	18.20	21.00	24.00	27.00	30.20	32.20	36.20	40.30	44.30
Pluma												
Kimono Liso	14.20	16.20	18.20	20.50	23.30	26.30	29.40	32.40	35.40	39.50	43.50	47.50
Kimono Trançado	14.70	17.90	18.90	21.00	24.00	27.00	30.20	33.20	36.20	40.30	44.30	48.30
Pena												
Kimono Liso	17.20	19.20	21.20	23.50	26.30	29.40	32.40	35.40	39.50	43.50	47.50	52.10
Kimono Trançado	18.00	20.00	22.00	24.00	27.00	30.20	33.20	36.20	40.30	44.30	48.30	52.50
Leve												
Kimono Liso	20.20	22.20	24.30	26.50	29.40	32.40	35.40	38.50	43.50	47.50	52.10	56.10
Kimono Trançado	21.00	24.00	25.00	27.00	30.20	33.20	36.20	39.30	44.30	48.30	52.50	56.50
Médio												
Kimono Liso	23.20	25.30	27.30	29.50	32.40	35.40	38.50	41.50	47.50	52.10	56.10	60.10
Kimono Trançado	24.00	26.00	28.00	30.20	33.20	36.20	39.30	42.30	48.30	52.50	56.50	60.50
Meio Pesado												
Kimono Liso	26.20	28.30	30.40	32.50	35.40	38.50	41.50	44.50	52.10	56.10	60.10	64.20
Kimono Trançado	27.00	29.00	31.20	33.20	36.20	39.30	42.30	45.30	52.50	56.50	60.50	65.00
Pesado												
Kimono Liso	29.30	31.30	33.40	35.50	38.50	41.50	44.50	47.50	56.10	60.10	64.20	68.20
Kimono Trançado	30.00	32.00	34.20	36.20	39.30	42.30	45.30	48.30	56.50	60.50	65.00	69.00
Super Pesado												
Kimono Liso	32.30	34.30	36.40	38.50	41.50	44.50	47.50	51.10	60.10	64.20	68.20	72.20
Kimono Trançado	33.00	35.00	37.20	39.30	42.30	45.30	48.30	51.50	60.50	65.00	69.00	73.00
Pesadíssimo	Não há limite de peso	Não há limite de peso	Não há limite de peso	Não há limite de peso	Não há limite de peso	Não há limite de peso	Não há limite de peso	Não há limite de peso	Não há limite de peso	Não há limite de peso	Não há limite de peso	Não há limite de peso

JUVENIS (16 E 17 ANOS), ADULTOS (18 A 29 ANOS), E MASTERS (+ DE 30 ANOS)

WEIGHT DIVISIONS DIVISÕES DE PESO		JUVENILE MALE JUVENIL MASCULINO	ADULT, MASTERS MALE/MASCULINO	ADULT, MASTERS FEMALE/FEMININO	JUVENILE FEMALE JUVENIL FEMININO
ROOSTER *GALO*	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	53,50 kg	57,50 kg	48,50 kg	44,30 kg
LIGHT FEATHER *PLUMA*	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	58,50 kg	64,00 kg	53,50 kg	48,30 kg
FEATHER *PENA*	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	64,00 kg	70,00 kg	58,50 kg	52,50 kg
LIGHT *LEVE*	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	69,00 kg	76,00 kg	64,00 kg	56,50 kg
MIDDLE *MÉDIO*	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	74,00 kg	82,30 kg	69,00 kg	60,50 kg
MEDIUM HEAVY *MEIO-PESADO*	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	79,30 kg	88,30 kg	74,00 kg	65,00 kg
HEAVY *PESADO*	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	84,30 kg	94,30 kg	79,30 kg	69,00 kg
SUPER HEAVY *SUPER PESADO*	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	89,30 kg	100,50 kg	No maximum weight Sem peso máximo	No maximum weight Sem peso máximo
ULTRA HEAVY *PESADÍSSIMO*	MAXIMUM WEIGHT PESO MÁXIMO	No maximum weight Sem peso máximo	No maximum weight Sem peso máximo		
OPEN CLASS *ABSOLUTO*		Check the tournament rules. Confira as regras do campeonato	Free/Livre	Free/Livre	Check the tournament rules. Confira as regras do campeonato

Art. 40– KARATÊ

CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES INICIAIS

Art. 1º - *O CAMPEONATO DE KARATÊ DOS JOGOS DA PRIMAVERA* será promovido pela Secretaria Municipal de Esporte.

Art. 2º - O Campeonato tem como finalidade principal desenvolver o intercâmbio desportivo e cultural entre atletas, incrementar boas relações entre os instrutores, atletas, árbitros e dirigentes, bem como exaltar a prática desportiva e cultural na Cidade de Anápolis-GO.

Art. 3º - Para todos os fins, os participantes do *CAMPEONATO DE KARATÊ DOS JOGOS DA PRIMAVERA 2025* serão considerados conhecedores das Regras e Regulamentos de Competições adotadas pela coordenação do evento, através de acesso ao site ***www.cbki.com.br***, onde qualquer atleta, professor ou demais interessados podem conhecer todas as regras da CBKI que regerão o campeonato, ficando submetidos a todas as suas disposições e penalidades que delas possam emanar.

Art. 4º - *O CAMPEONATO DE KARATÊ DOS JOGOS DA PRIMAVERA 2025* é destinado a todos os atletas praticantes de Karatê, matriculados nas instituições de ensino públicas ou privadas, da cidade de Anápolis-GO.

CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES

Art. 5º - As inscrições poderão ser feitas no site da prefeitura de Anápolis-GO. Todos os formulários de inscrições deverão ser entregues em 02 (duas) vias e deverão ser assinadas pelo (a) diretor (a) da escola.

Art. 6º - Para os atletas poderem participar do Campeonato, deve-se atender os seguintes requisitos

a. Estarem matriculadas nas instituições de ensino públicas ouprivadas;
b. Não esteja sofrendo nenhuma punição administrativa oujudicial.

CAPÍTULO III – PROGRAMAÇÃO DO EVENTO

Art. 7º – A cerimônia de abertura é obrigatória a participação de todos osatletas.

CAPÍTULO IV – DAS COMPETIÇÕES

Art. 8º – As modalidades, categorias, idades e sexos, que serão disputadas são as constantes no Anexo II.

SÍNTESE DAS REGRAS DE SHIAI KATA

Art. 9º – Será realizada apenas uma rodada de kata em cada categoria de livre escolha do atleta (a avaliação será por sistema de notas).

SÍNTESE DAS REGRAS DE SHIAI KUMITE

Art. 10º - As disputas serão realizadas no sistema SHOBU NIHON (2 IPONS ou 04 WAZARIS).

Art. 11º - A duração das lutas tanto no tempo regulamentar será de 02 (dois) minutos corridos, na prorrogação será de 01 (um) minuto corrido para todas as categorias.

Art. 12º - O tempo de luta começa no momento em que o árbitro principal anuncia o seu início

(ShobunihonHajime!) e termina no exato momento do soar do gongo ou apito do árbitro fiscal, quando, imediatamente o árbitro principal anunciará o seu término.
Parágrafo Único - O gongo é soberano e pontuações ocorridas após o seu soar serão desconsideradas; porém, fatos de ordem disciplinar serão considerados.

Art. 13º - Para os atletas será obrigatório o uso dos seguintes protetores:
a. Protetor decabeça;
b. Protetor demãos;
c. Protetor detórax.
d. Opcional: protetor de boca, protetor genital, caneleira epés.

Art. 14º – Não será permitido a presença de TÉCNICOS nas áreas de competição.

Art. 15º – Quanto as pontuações;

O Ippon se outorga quando:

a. Um Jodan-Gueri foi aplicado com boa forma, atitude correta e força controlada na altura da cabeça, sem causar danos ao oponente, deverá haver contato controlado na área protegida pelo capacete com exceção da grade, POIS, QUALQUER TOQUE NA GRADE SERÁ E DEVERÁ MARCAR FALTA: na região da boca, nariz, olhos, garganta, pescoço e nuca, deverá haver controle total (sem toque), sem excessonenhum.

b. Quando um atleta aplicar um Ashibarai ou o adversário se desequilibrar sozinho, se houver qualquer golpe; Tsuki ou Gueri será consideradoIppon.

c. Quando um atleta aplicar qualquer golpe nas costas ou nuca do adversário e este estiver de costas para o oponente, desde que haja controle no golpe, será consideradoIppon.

O WAZARI se outorga quando:

a. Qualquer ataque de mão que atingir com contato controlado qualquer parte pontuável do corpo. Quando Jodan, deverá haver contato mais controlado, sem causar danos ao oponente. Chudan deverá ser bem definido, com força e velocidade sem causar danos aooponente.

b. Um Gueri atingir a região CHUDAN com contato controlado, sem causar danos ao oponente.

OBSERVAÇÃO: É extremamente proibido qualquer toque na grade, CASO ISSO OCORRA O ATLETA RECEBERÁ UMA PUNIÇÃO. Nas partes sem protetores como: nuca, pescoço e garganta o controle deverá ser absoluto. NÃO SERÁ PERMITIDO CONTATO AGRESSIVO (ROSTO), E CASO OCORRA, A PUNIÇÃO AO ATLETA SERÁ DE ACORDO COM A GRAVIDADE DAFALTA

CAPÍTULO V - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 16º - Todo protesto que tenha relação com o evento, deverá ser apresentado ao coordenador do campeonato para que seja tomada as devidas providências.

Art. 17º - Serão Premiados com Medalhas os Primeiros, Segundos e Terceiros lugares.

Art. 18º – Nas competições de Kumitê individual haverá disputas de 3° lugares.

Art. 19º – A pesagem dos atletas ou medição de altura, poderão ser feitas a qualquer momento durante o evento, momento antes de cada categoria, os atletas que estiverem inscritos fora de suas categorias (peso, idade ou graduação), não serão remanejados para outras, serão **desclassificados**, portanto solicitamos a todas as entidades atenção no preenchimento das fichas de inscrição doevento.

Art. 20º – Todos os atletas deverão portar a sua **Cédula de Identidade** durante o evento e se necessário, quando for chamado para competir, deverá apresentá-la ao mesário. Caso os atletas não tenham este documento poderão apresentar Certidão de Nascimento.

CATEGORIAS KARATÊ

KATA INDIVIDUAL MASCULINO

	CATEGORIA	IDADE	FAIXA	PESO	ALTURA
- 1.	MIRIM A	5 – 6 anos	Branca a preta	-	-
2.	MIRIM B	7 – 8 anos	Branca a laranja	-	-
3.			verde a preta	-	-
4.	MIRIM C	9 – 10 anos	Branca e amarela	-	-
5.			Vermelha e laranja	-	-
6.			Verde a preta	-	-
7.	INFANTIL	11 – 12 anos	Branca e amarela	-	-
8.			Vermelha e laranja	-	-
9.			Verde e roxa	-	-
10.			Marrom a preta	-	-
11.	INFANTO JUVENIL	13 – 14 anos	Branca a amarela	-	-
12.			Vermelha e laranja	-	-
13.			Verde e roxa	-	-
14.			Marrom e preta	-	-
15.	JUVENIL	15 – 17 anos	Branca e amarela	-	-
16.			Vermelha e laranja	-	-
17.			Verde e roxa	-	-
18.			Marrom e Preta	-	-
19.	ADULTO	18 – 35 anos	Branca a amarela	-	-
20.			Vermelha e laranja	-	-
21.			Verde e roxa	-	-
22.			Marrom e preta	-	-

KATA INDIVIDUAL FEMININO

	CATEGORIA	IDADE	FAIXA	PESO	ALTURA
23.	**MIRIM A**	5 – 6 anos	Branca a preta	-	-
24.	**MIRIM B**	7 – 8 anos	Branca a laranja	-	-
25.			Verde a preta	-	-
26.	**MIRIM C**	9 – 10 anos	Branca e amarela	-	-
27.			Vermelha e laranja	-	-
28.			Verde a preta	-	-
29.	**INFANTIL**	11 – 12 anos	Branca e amarela	-	-
30.			Vermelha e laranja	-	-
31.			Verde e roxa	-	-
32.			Marrom e preta	-	-
33.	**INFANTO JUVENIL**	13 – 14 anos	Branca e amarela	-	-

34.			Vermelha e laranja	-	-
35.			Verde e roxa	-	-
36.			Marrom e preta	-	-
37.	**JUVENIL**	15 – 17 anos	Branca e amarela	-	-
38.			Vermelha e laranja	-	-
39.			Verde e roxa	-	-
40.			Marrom e preta	-	-
41.	**ADULTO**	18 – 35 anos	Branca aamarela	-	-
42.			vermelha a verde	-	-
43.			Roxa a preta	-	-

KUMITE INDIVIDUAL MASCULINO

	CATEGORIA	IDADE	FAIXA	PESO	ALTURA
44.	**MIRIM A**	5 – 6 anos	Branca a preta	-	Absoluto
45.	**MIRIM B**	7 – 8 anos	Branca alaranja	-	Absoluto
46.			Verde a preta	-	Absoluto
47.	**MIRIM C**	9 – 10 anos	Branca e amarela	-	Até 1,35
48.			Branca e amarela	-	1,36 acima
49.			Vermelha e laranja	-	Até 1,35
50.			Vermelha e laranja	-	1,36 acima
51.			Verde a preta	-	Até 1,35
52.			Verde a preta	-	1,36 acima
53.	**INFANTIL**	11 – 12 anos	Branca e amarela	-	Até 1,48
54.			Branca e amarela	-	1,49 acima
55.			Vermelha e laranja	-	Até 1,48
56.			Vermelha e laranja	-	1,49 acima
57.			Verde a preta	-	Até 1,48
58.			Verde a preta	-	1,49 acima
59.	**INFANTO JUVENIL**	13 – 14 anos	Branca e amarela	-	Até 1,59
60.			Branca e amarela	-	1,60 acima
61.			Vermelha e laranja	-	Até 1,59
62.			Vermelha e laranja	-	1,60 acima
63.			Verde e roxa		Até 1,59
64.			Verde e roxa		1,60 acima
65.			Marrom e preta	-	Até 1,59
66.			Marrom e preta	-	1,60 acima
67.	**JUVENIL**	15 – 17 anos	Branca e amarela	Até 60 kg	-
68.			Branca e amarela	60,1 kg acima	-
69.			Vermelha e laranja	Até 60 kg	-
70.			Vermelha e laranja	60,1 kg acima	-
71.			Verde e roxa	Até 60 kg	-
72.			Verde e roxa	60,1 kg acima	-

73.			Marrom e preta	Até 60 kg	-
74.			Marrom e preta	60,1 kg acima	-
75.	**ADULTO**	18 – 35 anos	Branca a amarela	-	-
76.			Vermelha e laranja	-	-
77.			Verde a roxa	-	-
78.			Marrom e preta	Até 70kg	-
79.			Marrom e preta	70,1 kg acima	-

KUMITE INDIVIDUAL FEMININO

	CATEGORIA	IDADE	FAIXA	PESO	ALTURA
80.	**MIRIM A**	5 – 6 anos	Branca a preta	-	Absoluto
81.	**MIRIM B**	7 – 8 anos	Branca alaranja	-	Absoluto
82.			Verde a preta	-	Absoluto
83.	**MIRIM C**	9 – 10 anos	Branca e amarela	-	Até 1,32
84.			Branca e amarela	-	1,33 acima
85.			Vermelha e laranja	-	Até 1,32
86.			Vermelha e laranja	-	1,33 acima
87.			Verde a preta	-	Até 1,32
88.			Verde a preta	-	1,33 acima
89.	**INFANTIL**	11 – 12 anos	Branca e amarela	-	Até 1,47
90.			Branca e amarela	-	1,48 acima
91.			Vermelha e laranja	-	Até 1,47
92.			Vermelha e laranja	-	1,48 acima
93.			Verde a preta	-	Até 1,47
94.			Verde a preta	-	1,48 acima
95.	**INFANTO JUVENIL**	13 – 14 anos	Branca e amarela	-	Até 1,56
96.			Branca e amarela		1,57 acima
97.			Vermelha e laranja	-	Até 1,56
98.			Vermelha e laranja	-	1,57 acima
99.			Verde e roxa	-	Até 1,56
100.			Verde e roxa	-	1,57 acima
101.			Marrom e preta	-	Até 1,56
102.			Marrom e preta	-	1,57 acima
103.	**JUVENIL**	15 – 17 anos	Branca e amarela	Até 55kg	-
104.			Branca e amarela	55,1 kg acima	-
105.			Vermelha e laranja	Até 55kg	-
106.			Vermelha e laranja	55,1 kg acima	-
107.			Verde e roxa	Até 55kg	-
108.			Verde e roxa	55,1 kg acima	-
109.			Marrom e preta	Até 55kg	-

110.			Marrom e preta	55,1 kg acima	-	
111.	**ADULTO**	18 – 35 anos	Branca a amarela	-	-	
112.	Zona de queimados A	vermelha averde	-	-	Zona de queimados B	
113.		Roxa a preta	-	-		

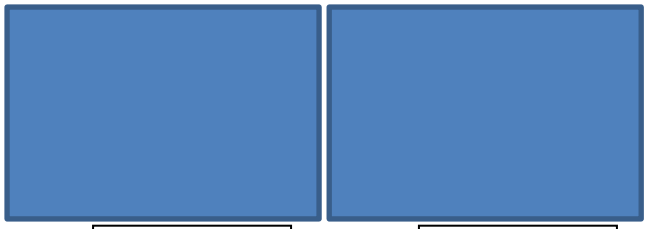
Art. 41 - QUEIMADA

01 - A Quadra de Jogo:

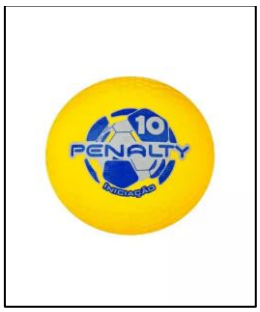
Será em formato de retângulo com as seguintes medidas:

15m X 9m : medida máxima - 11m X 9m : medida mínima

Poderá ser: aberta, fechada, com cobertura ou não, piso: areia, grama, sintético.



02 - A Bola de Jogo:



03 – A Equipe e os Equipamentos:

A - Uma EQUIPE consiste em 15 elementos: 10 titulares para área ativa, 1 repositor estratégico e 4 reservas. Essas equipes poderão ser masculinas, femininas ou mistas de acordo com o regulamento da competição a ser disputada.

B – A equipe deverá estar uniformizada (mínimo camisetas ou coletes numerados). O REPOSITOR (a), terá que usar uniforme diferenciado. (pode ser colete de outra cor).

C – o Capitão será o responsável pelo sorteio inicial de lado da quadra e **primeira posse de bola**. Somente o técnico e o Capitão poderão se dirigir ao corpo de arbitragem para dirimir dúvidas ou questionar alguma decisão tomada pela arbitragem no transcorrer da partida. Qualquer atleta que se dirigir à arbitragem sem ser os citados neste item será advertido com o CARTÃO AMARELO.

D – Uma partida não ocorrerá com um número inferior a 08 atletas, caso uma equipe tenha um número inferior, a equipe oposta começa o SET, com a mesma vantagem dos faltantes da equipe incompleta.

E – todo deslocamento para transição da Área Ativa para a área de queimados deverá acontecer pela lateral da quadra. Caso ocorra o não cumprimento deste quesito, o mesmo será penalizado com um cartão amarelo.

F – o segundo cartão amarelo será substituído pelo cartão vermelho, excluindo o atleta da partida.

04 – Duração dos Set´s e da partida:

A – a partida será dividida em 3 set´s. a duração de cada set será de 10 minutos corridos. Sendo que o cronometro só pára, mediante a solicitação do 1º árbitro.

B – será considerado vencedora a equipe que ganhar dois (2) set´s,

C – o início das partidas sempre acontecerá o cumprimento das equipes de forma única com os atletas se deslocando do fundo para o centro batendo palmas e cumprimentando a equipe adversária. No fim da partida o cumprimento será em fila única passando uns pelos outros.

D – caso haja um terceiro set. e o número de atletas da área ativa estejam iguais, após o apito final, será realizado um novo sorteio para posse da bola e o sistema passa para MORTE SÚBITA.

05 – Das substituições:

A – cada equipe poderá fazer até 4 substituições, as mesmas acontecem no pedido de tempo técnico (1 por Set) , ou no início de set´s posteriores ao primeiro. A mesa deverá ser avisada das mudanças.

B – as substituições serão um prerrogativa para os atletas da área ativa, nunca da área de queimados; salvo por necessidade que resguarde a integridade física do atleta em questão.

C – o atleta substituído não retorna ao SET, salvo se uma emergência provoque essa necessidade, assim o árbitro central poderá autorizar o retorno de um substituído da partida.

06 – O Andamento da partida:

A – A POSSE DA BOLA: cada equipe terá a posse da bola por 8 (oito) jogadas seguidas, que podem ser : ATIVAS (objetivo de queimar) ou PASSIVAS (qd. Se passa para o companheiro de equipe (cruza).

Caso a equipe não atinja o objetivo de queimar o adversário em 08 tentativas, o arbitro auxiliar dará um silvo indicando estouro de posse, a bola deverá passar imediatamente para a equipe adversária na área ativa contraria.

B – caso a bola toque primeiro no chão, tenha contato com o jogador em fuga, não será considerado QUEIMA, mas a bola prossiga sua trajetória e passe para o campo da equipe que está na posse, a contagem de 08 posses continua.

C – a perda da posse se dará: qd houver invasão de linha, ou alguém que foi QUEIMADO, for salvo, pela própria equipe ou pela equipe adversária. Reiniciando a contagem da posse.

D – A Invasão : será considerada invasão , todo atleta que ao arremessar para quadra adversária ou fazer a jogada do CRUZA, tocar a linha delimitada na área de fundo e central. Após a saída da bola da mão do atleta a invasão não será observada como falta.

E – a manobra FÊNIX: com exceção do primeiro atleta queimado, que deverá trocar de posição com o CRUZA (primeiro atleta na área de queimados sem ser queimado), os demais poderão retornar para a área ativa, se, por uma única e exclusiva tentativa, queimar um adversário na sua primeira jogada ao chegar no campo dos queimados, caso ocorra, ele retorna ao campo ativo, caso não ocorra, ele fica no campo de queimados até o fim do set.

F – será considerado QUEIMADO quando: a bola tocar mesmo que de raspão, o corpo, incluindo cabelo e uniforme. Caso a bola toque num primeiro atleta e continue no ar sem

contato com o solo, um atleta da mesma equipe segurar a bola, o ato do QUEIMA será nulo, caso toque em dois ou mais atletas e vá ao solo, o ultimo que teve contato com a bola será considerado QUEIMADO.

G – ultrapassar as áreas delimitadas acarretarão: 01 vez advertência, árbitro aplicará o cartão AZUL, 2 vezes será considerado QUEIMADO.

Essa regra se aplica no ato da fuga do ataque adversário, qd a bola estiver nas laterais a posse é da equipe onde a a bola pare nas suas delimitações, não havendo disputa de bola nas áreas laterais. Assim os atletas poderão sair do campo delimitado para concluir a posse da bola e concluir a jogada.

E – se a bola atingir simultaneamente o atleta em fuga e o chão, ele será considerado QUEIMADO.

07 – Das penalidades:

Serão infrações punidas com cartão AZUL:

Fuga da área delimitada no momento defensivo. 01 cartao azul

O mesmo atleta cometeu a mesma ação evasiva, cartão amarelo. Sendo punido para a área de Queimados sem a posse da bola.

Serão infrações punidas com cartão AMARELO:

- ATITUDES ANTIDESPORTIVAS: COM ATLETAS DA MESMA EQUIPE, ADVERSÁRIOS, ARBITRAGEM, COMISSÕES TÉCNICAS E TORCIDAS. 1 vez cartão amarelo, 2 vezes considerado QUEIMADO , 3 vezes, o arbitro mostrará os 3 cartões de uma só vez e dará exclusão do jogo sem posse de bola. Caso aconteça com quem já estiver na área de QUEIMADOS, exclusão direta no 2º cartão amarelo.

Essas regras estão alinhadas com as duas ligas nacionais de QUEIMADA (DF) e (BAHIA). Visam deixar a modalidade mais próxima do que existe de mais atualizado no país.

CATEGORIAS e NAIPES

MISTO

SUB 09 – NASCIDOS ATÉ 2016

SUB 11 – NASCIDOS ATÉ 2014

SUB 13 - NASCIDOS ATÉ 2012

SUB 15 - NASCIDOS ATÉ 2010

Art. 42 – SKATE

A – Cada Entidade poderá inscrever ate 20 atletas para competição, masculino e feminino

PRE MIRIM – ATE 10 ANOS
MIRIM – DE 11 A 13 ANOS
INICIANTE – DE 14 ANOS EM DIANTE
FEMININO - ABERTO

Art. 43 – PATINS

A – Cada Entidade poderá inscrever ate 20 atletas para competição, masculino e feminino

MINI MIRIM – ATE 8 ANOS
MIRIM – 9 A 10 ANOS
PRE JUNIOR – 11 A 12 ANOS
JUNIOR – 13 A 14 ANOS
OPEN – 15 ANOS E ACIMA

CAPÍTULO X
DA PREMIAÇÃO

Art. 44- Nos esportes coletivos serão premiadas com troféus e medalhas as equipes campeãs e vice-campeãs por categoria (masculino e feminino);
NAS FINAIS OS ATLETAS SERÃO CONTEMPLADOS COM MEDALHAS, SENDO QUE OS TROFÉUS SERÃO ENTREGUE NO CERIMONIAL DE ENCERRAMENTO AOS DIRETORES DAS ESCOLAS EM DATA A SER DIVULGADA PELA CCO

No concurso da Rainha, REI e Princesas, serão premiadas com troféus do 52º JOGOS DA PRIMAVERA, no qual a premiação ficará de posse das candidatas(os) vencedoras(es), ficando computado á escola pela qual está inscrita a candidate(o), a pontuação estabelecida.

Nos esportes individuais (exceto para o atletismo) a premiação com troféus será geral por modalidade para a equipe campeã, vice-campeã e terceira colocada (masculino e feminino), sendo a contagem de pontos feita da forma abaixo:
1º lugar: 13 pontos - 2º lugar: 08 pontos - 3º lugar: 05 pontos
4º lugar: 03 pontos - 5º lugar: 02 pontos - 6º lugar: 01 ponto,
Serão premiadas com troféus o campeão, o vice – campeão e o terceiro colocado geral dos Jogos da Primavera.

CAPÍTULO XI
PENALIDADES E RECURSOS

Art. 45 - Caberá direito de recurso a qualquer entidade, que achar que houve o não cumprimento deste regulamento.

§ 1º – Somente poderá interpor recurso à autoridade máxima da entidade ou um representante designado pela mesma.

§ 2º - Todos os recursos deverão ser apresentados, digitados até as 17h00min do dia útil imediatamente posterior ao jogo constando o motivo, horário do jogo e as equipes envolvidas à Comissão Central Organizadora.

§ 3º - Em caso de protesto contra qualquer entidade, a mesma não poderá dificultar a verificação nos seus arquivos de DIRETORIA , sob pena de ser considerada culpada no protesto impetrado.

§ 4º - Ao final de cada jogo, os técnicos das equipes terão direito a receber uma cópia da súmula e cada professor/técnico tem a obrigação de fazer seu controle de cartões de acordo com cada modalidade esportiva.

Art. 46 - Todo recurso é válido somente para o jogo nele especificado e a decisão nunca terá efeito retroativo.

Art. 47 - As decisões da Comissão Central Organizadora serão Irrevogáveis e Irrecorríveis, sob pena de eliminação sumária da entidade nos jogos.

Art. 48 - Quando for constatada fraude na documentação do Atleta, os responsáveis serão eliminados dos jogos e a equipe estará suspensa para o próximo ano, na modalidade e categoria, sendo o fato comunicado à Coordenação Regional de Educação, Diretoria Municipal de Educação e Conselho Tutelar do Menor e Adolescente para as sanções cabíveis.

CAPÍTULO XII
C.C.O.

Art. 49 - Será constituída pelos Diretores das Comissões Administrativas e Técnicas, presidida por um Presidente designado pela Diretoria e divulgada no Diário Oficial.
Atribuições da C.C.O.:
A – Fazer cumprir o presente Regulamento.
B – Promover a integração das Comissões e Sub-Comissões.
C – Prestar informações e esclarecimentos às autoridades Superiores.
D – Punir através de medidas disciplinares automáticas, qualquer ato de indisciplina que os participantes possam cometer, mesmo sem constar no regulamento e Código de Justiça Desportiva.
E – Fiscalizar em conjunto com os coordenadores de cada modalidade o andamento dos jogos.
F – Os coordenadores das modalidades não poderão tomar medidas contrárias ao regulamento, regras e sem comunicação previa a comissão central organizadora.

CAPÍTULO XIII
DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 50 - Toda e qualquer comunicação da Comissão Central Organizadora será feita através de Portaria e/ou Boletim Oficial e divulgada na SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE

Art. 51 - A homologação oficial dos resultados será feita através do Boletim Oficial, e colocada à disposição no site www.anapolis.go.gov.br

Art. 52 - Não será permitida a utilização de propagandas político-partidária nos uniformes e também próximos e dentro dos locais de realização do evento.

Art. 53 - Os Boletins e Portarias são considerados normativos e farão parte integrante do Regulamento Geral.

Art. 54 - A C.C.O. não se responsabiliza por acidentes ou perdas de objetos pessoais, que possam ocorrer, antes, durante ou após os jogos, com pessoas ligadas ou não aos jogos.

Art. 55 - O concurso da Rainha, Rei e Princesas dos Jogos da Primavera 2025 tem sua regulamentação e estará à disposição das entidades escolares no site www.anapolis.go.gov.br .

Art. 56 - O atleta que se inscrever e/ou participar dos Jogos está incondicionalmente aceitando e concordando em ter sua imagem divulgada por meio de fotos, filmes, rádio, jornais escritos e televisivos, revistas, Internet e televisão, ou qualquer outro meio de comunicação, para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos ao mesmo, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/data.

Art. 57 – A equipe que provocar briga, tumulto, agressões a adversários ou árbitros, constando no relatório do árbitro a participação da equipe na confusão, esta entidade estará eliminada dos jogos na categoria na qual houve o acontecido.

Art. 58 – A entidade inscrita será responsável por qualquer dano que sua equipe provocar nas quadras, vestiários, caso detectado.

Art. 59 – O comportamento da torcida/ou pessoa que se manifestar na arquibancada com xingamentos racistas, bullyng ou ofensas proferidas não poderão interferir no resultado do placar. Outras sanções poderão ser aplicadas de conformidade com o relatório do árbitro da partida.

Art. 60 - Os casos omissos serão decididos pela Comissão Central Organizadora. Anápolis,

Agosto de 2025.

ANEXO 1

FOTO RECENTE NOME E/OU LOGOMARCA DA ENTIDADE Instituição:_____ Nome :_____ Data de Nascimento:_____	NOME E/OU LOGOMARCA DA ENTIDADE NOME DO PAI:_____ NOME DA MÃE:_____ _____ Assinatura do Diretor(a)

Plastificar a Carteirinha
Foto Recente
Assinatura e Carimbo exclusivamente do Diretor(a)